

投てき場普通（個人）利用について

1 施設の特徴

- (1) やり投助走レーン 2 レーン(最大飛距離 115m)
円盤投、ハンマー投兼用サークル 2 カ所（最大飛距離 103m）
砲丸投サークル 2 カ所（最大飛距離 27m）
- (2) 大会等の専用利用が予定されていない日には個人・団体による普通（練習）利用が可能
- (3) 利用予約は不要
- (4) ハンマー投及び円盤投を行う場合は、4 人以上での利用が原則

2 利用時間等

8:30～18:00・最終受付時間 17:00（10～2 月は利用時間 17:00・最終受付時間 16:00 まで）
※ 原則として毎月第 1 火曜日と年末年始（12/28～1/4）、年度末・年度始（3/31・4/1）は休館

3 利用料金

- (1) 普通券：200 円／1 人
 - (2) 回数券：2,000 円／11 人
- ※ 競技場内に入る人すべてに利用料金が発生する。

4 利用当日の流れ

- (1) メインエントランス（自動扉）から入り左にある券売機にて利用券を購入
※ 陸上競技場（カンセキスタジアムとちぎ）を併用する場合は、別途利用料金が発生
※ 障害者の方は利用券を購入せず、身体障害者手帳、療育手帳、精神障害者保健福祉手帳、特定医療費（指定難病）受給者証、小児慢性特定疾病医療受給者証、障害福祉サービス受給者証または「ミライロ ID」を受付窓口へ提示
- (2) 受付窓口にて利用券の提出と普通（個人）利用簿に必要事項を記入
- (3) 利用後は、受付窓口にて普通（個人）利用簿に利用終了時間を記入
※ 一時退館、再入場する際は、受付窓口へお知らせください。

5 注意事項

- (1) 施設・設備利用上の注意事項
 - ① 共通事項
 - ・ 高校生等以下のみでの利用は出来ません。指導者や保護者同伴でご利用ください。
 - ・ ハンマー投及び円盤投を行う場合は、囲いを原則4人以上で設置してから投てきを行ってください。
利用者が囲いを設置できない場合は投てきを行うことが出来ません。
 - ・ 投てき場は、照明設備がないため夜間利用はできません。
 - ・ 荒天時は、利用できない場合もありますので、HP や北・中央エリア管理事務所窓口にて確認をしてください。
 - ・ ペットを連れての入場はできません（盲導犬や介助犬等の身体障害者補助犬は除く）。
 - ・ 運動施設内は禁煙のため指定の屋外喫煙所をご利用ください。
 - ・ 営利目的の有料レッスン等の営業行為は出来ません。

- ・ 投てき場への入退場は北側出入口をご利用ください。
- ・ タータン及び芝生内は、踵の硬い靴やハイヒールを着用しての立ち入りは禁止です。
- ・ 物品・施設等の破損などがありましたら、北・中央エリア管理事務所へご報告ください。
- ・ ゴミ箱の設置はしておりません。ゴミのお持ち帰りにご協力ください。
- ・ 緊急時は利用を中止し避難していただきます。
- ・ 救急車の要請は利用者の判断で行ってください。なお、要請した際は北・中央エリア管理事務所へ連絡してください。
- ・ 芝生管理上、利用を制限する場合があります。
- ・ その他、管理事務所職員の指示に従ってください。

② 更衣室・シャワーの利用について

- ・ 更衣室・シャワー・ロッカーは、カンセキスタジアムとちぎをご利用ください。
- ・ シャワーの利用を希望する場合は受付の際に申し出てください。
- ・ 更衣室までの動線は、案内表示に従ってください。
- ・ 更衣室のコインロッカーは、返却式です。
- ・ 貴重品及びロッカーの鍵の管理には、紛失しないよう十分にお気を付けください。
- ・ アイシングバスは、浴槽が深く危険が伴うため利用できません。

(2) 競技上の注意事項

- ・ ハンマー投・円盤投囲いを利用する際は、原則 4 名以上でご利用してください。
- ・ 投てき物・炭酸マグネシウムの貸出は行っておりません。各自でご用意ください。
- ・ スパイクのピンはオールウェザー専用ピンを使用してください。ピンの長さはやり投を 12mm 以下とします。
- ・ 利用できるピットについては職員に確認の上、ご利用ください。
- ・ 投てきを行う際は、周囲の安全確保を徹底してください。特に円盤・ハンマー投を行う場合は注意してください。
- ・ メディシンボールやダイナマックスボール等の使用は、周囲の安全に気を付けて使用してください。
- ・ 競技場内に目印として貼ったテーピング等の粘着テープは剥がしてください。
- ・ 利用後は、レーキ・トンボがけや目土での穴埋めなど原状復帰を行ってください。

栃木県総合運動公園北・中央エリア管理事務所

TEL : 028-615-0581

2025 年 8 月 15 日 更新